

## WERTUNGSSYSTEM & STARTGELDER

Die Ergebnisse werden in einer zur Verfügung gestellten Excel-Tabelle dokumentiert und vom verantwortlichen Schiedsrichter an [kidscup@outlook.com](mailto:kidscup@outlook.com) geschickt.

Die Staffelzeiten aller Wettkämpfe werden addiert. Die Mannschaft mit der schnellsten Zeit belegt Platz 1 usw.

Für jeden Platz werden folgende Punkte vergeben:

1. Durchgang		2. Durchgang	
Platz 1	250 Punkte	Platz 1	250 x 1,5 = 375 Punkte
Platz 2	249 Punkte	Platz 2	249 x 1,5 = 373,5 Punkte
Platz 3	248 Punkte	Platz 3	248 x 1,5 = 372 Punkte
...	...	...	...

3. Durchgang	
Platz 1	250 x 2 = 500 Punkte
Platz 2	249 x 2 = 498 Punkte
Platz 3	248 x 2 = 496 Punkte
...	...

In jedem Zeitfenster wird pro Mannschaft nur die zuerst erzielte Zeit gewertet.

Nach jedem Zeitfenster wird eine Rangfolge anhand der erzielten Gesamtpunktzahl erstellt und an die teilnehmenden Mannschaften versendet. Nach dem dritten Durchgang werden unter regionalen Gesichtspunkten die zehn bis zwölf punktbesten Mannschaften (je nach Bahnanzahl des Austragungsortes) zum vierten Durchgang eingeladen. Bei Punktgleichheit entscheidet die schnellere Gesamtzeit aus den drei Durchgängen. Für den fünften Durchgang qualifizieren sich die 16 zeitschnellsten Mannschaften aus dem vierten Durchgang.

Die Rangfolge wird entsprechend den erzielten Zeiten (Platz 1 = schnellste Zeit) ermittelt. Startgelder werden für die ersten vier Durchgänge nicht erhoben. Für den fünften Durchgang wird eine Startgebühr von 50 € pro Mannschaft erhoben.

## PRÄMIENSYSTEM

Im fünften Durchgang werden folgende Prämien ausgeschüttet:

Platz 1	→	1000 €
Platz 2	→	800 €
Platz 3	→	600 €
Platz 4	→	500 €
Platz 5	→	450 €
Platz 6	→	400 €
Platz 7	→	350 €
Platz 8	→	300 €
Platz 9	→	250 €
Platz 10	→	200 €
Platz 11	→	150 €
Platz 12 - 16	→	100 €

**Die Prämien müssen in der Jugendarbeit der Vereine eingesetzt werden!**

## Kids Cup

**Wer?** 6 - 9 Jährige (Jg. 2010 - 2013)  
**Was?** Staffeln, Teamausdauer und Kombinationsschwimmen  
**Wie?** 5 Durchgänge im Jahr 2019  
**Warum?** TEAMGEIST, kurze Wettkampfdauer und Freude am Schwimmsport

### Kontakt

Projektkoordinator  
 Frank Lamodke  
[kidscup@outlook.com](mailto:kidscup@outlook.com)

## KIDS CUP

SAHRGÄNGE 2010 - 2013



TEAMGEIST

NUR 2 STUNDEN  
WETTKAMPFDAUER

PRÄMIEN FÜR DIE 16  
BESTEN TEAMS

PRÄSENTIERT VON



**BECO**



## WETTKAMPFFOLGE

keine Beschränkung von Teams		Zwischenrunde(n)		Finale
1. Durchgang	2. Durchgang	3. Durchgang	4. Durchgang	5. Durchgang
4 x 25m Kraul*	4 x 25m Kraul*	6 x 25m Kraul*	6 x 25m Kraul*	6 x 25m Kraul*
4 x 25m Kombi*	4 x 25m Kombi*	6 x 25m Kombi*	6 x 25m Kombi*	6 x 25m Kombi*
4 x 25m Brust*	4 x 25m Brust*	6 x 25m Brust*	6 x 25m Brust*	6 x 25m Brust*
6 x 25m 3 Lg Beine**	6 x 25m 3 Lg Beine**	6 x 25m 3 Lg Beine**	8 x 25m 4 Lg Beine**	8 x 25m 4 Lg Beine**
4 x 25m Rücken*	4 x 25m Rücken*	6 x 25m Rücken*	6 x 25m Rücken*	6 x 25m Rücken*
200m Teamausdauer	200m Teamausdauer	300m Teamausdauer	300m Teamausdauer	400m Teamausdauer
6 x 25m 3 Lg*	6 x 25m 3 Lg*	6 x 25m 3 Lg*	8 x 25m 4 Lg*	8 x 25m 4 Lg*

\* Der Start erfolgt auf der Wendenseite aus dem Wasser

\*\* Der Start erfolgt generell aus dem Wasser, das Brett muss bei Anschlag und Wechsel die Wand berühren

## ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN

Die Wettkämpfe sind offen für alle Vereine, die Mitglied im Schwimmverband Nordrhein-Westfalen sind. Mit der Abgabe der Meldungen bestätigt der Verein die Sporttauglichkeit seiner Schwimmer. Die letzte ärztliche Untersuchung darf zum Zeitpunkt der Abgabe der Meldungen nicht länger als ein Jahr zurückliegen.

## STARTBERECHTIGUNG

Startberechtigt sind alle Kinder der Jahrgänge 2010 bis einschließlich 2013. Die Anzahl der Mannschaften, die jeder Verein maximal anmelden darf, ist unbegrenzt. Eine Mannschaft besteht aus maximal zehn Teilnehmern, welche jahrgangsübergreifend aus den Jahrgängen 2010 bis 2013 zusammengestellt werden kann.

**Startbegrenzung der Jahrgänge 2010 und 2011:**  
max. sechs Starts pro Durchgang

**Startbegrenzung der Jahrgänge 2012 und 2013:**  
max. fünf Starts pro Durchgang

## DURCHFÜHRUNGS- BESTIMMUNGEN

Für die Durchführung der ersten drei Durchgänge sind die Vereine verantwortlich. Diese können bevorzugt während einer Vereinsübungsstunde auf der 25m-Bahn absolviert werden. Pro Durchgang

müssen mindestens zwei Vereine teilnehmen. Spätestens 24 Stunden vor Durchführungsbeginn muss eine offizielle Anmeldung unter [kidscup@outlook.com](mailto:kidscup@outlook.com) erfolgen. Die Leitung jeder Veranstaltung übernimmt mindestens ein Schiedsrichter. Trainer und Übungsleiter können als Zeitnehmer eingesetzt werden.



## ZEITFENSTER

Jeder Durchgang muss in einem bestimmten Zeitfenster durchgeführt werden:

1. Durchgang: 01.01. - 10.03.2019
2. Durchgang: 11.03. - 12.05.2019
3. Durchgang: 13.05. - 14.07.2019
4. Durchgang: September bis November 2019
5. Durchgang: 07.12.2019 in Wuppertal

Eine Teilnahme an den ersten drei Durchgängen ist verpflichtend für eine Qualifikation für den 4. Durchgang. Die 16 schnellsten Mannschaften des 4. Durchganges qualifizieren sich für den 5. Durchgang.

## WETTKAMPF BESTIMMUNGEN

Alle Wettbewerbe werden als Mixed ausgetragen. Mindestens zwei Kinder jeden Geschlechts müssen jeweils einmal pro Durchgang starten. Pro Wettkampf muss mindestens jeweils ein Kind eines jeden Geschlechts starten. Bei Verstößen gegen das Reglement wird eine Zeitstrafe verhängt. Beim ersten Verstoß eines Schwimmers pro Wettkampf erhält der Verein fünf Strafsekunden, bei jedem weiteren Verstoß eines weiteren Schwimmers erhöht sich die Zeitstrafe um jeweils weitere fünf Sekunden. Die Kombi-Staffel wird in den Durchgängen 1-3 mit Brust-Arme/Kraul-Beine, im Durchgang 4 mit Rücken-Gleichschlag/Brust-Beine und im Durchgang 5 mit Brust-Arme/Delphin-Beine geschwommen. Beim Teamausdauerwettkampf starten auf ein Startsignal vier Kinder in beliebiger Reihenfolge in beliebigem Zeitabstand. Die Zeit wird dann gestoppt, wenn der letzte Schwimmer einer Mannschaft angeschlagen hat. Die Lagenstaffeln in den ersten drei Durchgängen werden in den Schwimmarten Rücken – Rücken – Brust - Brust – Kraul – Kraul durchgeführt. Auf der vierten und fünften Ebene werden zusätzlich noch Schmetterling – Schmetterling vorgeschaltet.

